

Los juegos de simulación ayudan a los niños a procesar el mundo a su manera, a desarrollar los músculos grandes y pequeños y a practicar habilidades importantes de pensamiento. En todas estas exposiciones se desarrollan habilidades de alfabetización y se fomenta el pensamiento creativo a través de la narración de cuentos, la puesta en práctica de habilidades matemáticas simples, el uso de habilidades socioemocionales y las observaciones del funcionamiento del mundo.

¡PRUEBEN ESTO!

Exposición: Train Room

- Hable sobre el contexto del mundo real (p. ej., el motor del tren o la ventanilla de boletos) en el que se encuentran.
 - ¿Se parece a algún lugar en el que hayan estado antes?
 - ¿Cuándo sale su tren? ¿Pueden ajustar el horario del tren y ubicar cada hora en el reloj?
- Decidan cuál será su siguiente parada y ubiquen la travesía en el mapa.
 - ¿Quieren detenerse en el camino para visitar algún amigo o familiar?

¡PRUEBEN ESTO!

Exposición: Bessie's Diner

- Imaginen que son chefs y que dirigen una clase de cocina.
 - ¿Qué ingredientes van a usar? ¿Cuáles son los pasos de su receta?
 - ¿Qué harán primero, después y de último?
 - ¿Cuánto costaría cada comida en la cafetería?
 - ¿Pueden hacer la cuenta de los platos que sirvieron?
- ¿Qué roles podríamos necesitar para abrir una cafetería? ¿Qué deberíamos hacer si varios niños del grupo quieren actuar en el mismo rol?
 - ¿Qué rol debería desempeñar?

¡PRUEBEN ESTO!

Exposición: Ship Room

- Imaginemos que somos marineros en alta mar.
 - ¿Qué tipo de trabajo haríamos para ayudar a que el barco navegue de forma segura? ¿Conocen a alguien que trabaje en algo así?
- Prepárense para el viaje subiendo a lo más alto del mástil para observar las condiciones meteorológicas de hoy. ¿De qué color está el cielo?
 - ¿Qué tipo de nubes ven?
- Aprendan cómo comunicarse con banderas náuticas. Consulten el alfabeto de banderas para decodificar el conjunto de banderas.

Indaguen más a fondo

Reflexionen y comuniquen

¿Qué parte de Bessie's House les gustó más para explorar y jugar?
¿Qué les gustó?

Hagan conexiones

Vayan al taller de *da Vinci* y confeccionen la utilería perfecta para mejorar el juego en *Bessie's House*. Continúen explorando los conceptos matemáticos recogiendo "helado" en la exposición de palas en *¡Sí, son Matemáticas!*. Visiten *Discovery Woods* para ampliar sus observaciones meteorológicas y comparar la vista desde el mástil en la sala de barcos con la vista desde la casa del árbol *Discovery Treehouse*.

Exploren más en casa

Investiguen juntos incluso después de visitar el Discovery Museum. Conversen sobre las comidas favoritas de la familia y prepárelas juntos. Practiquen leyendo una receta y usando utensilios de medición u otras herramientas de cocina. Hagan un campamento en la sala de estar. ¿Qué materiales necesitarán para construir la tienda de campaña? Tengan en cuenta las condiciones meteorológicas para los preparativos. ¿Cómo pueden aprender más sobre los trabajos del juego de simulación? Busquen libros que incluyan personajes que realicen estos trabajos o hablen con familiares, amigos o vecinos sobre sus carreras profesionales.

Es posible que a medida que ustedes y los niños interactuaban con las exposiciones de Bessie's House hayan estudiado conceptos relacionados con las Directrices de MA para las Experiencias de Aprendizaje de Prekínder y kínder, los Marcos Curriculares de Ciencia y Tecnología/Ingeniería de Massachusetts, el Marco Curricular de Massachusetts para las Matemáticas y las Artes del Lenguaje Inglés y los Marcos de Alfabetización de Massachusetts que se enseñan en prekínder, kínder y 1.º grado.