



Ingeniería de lo cotidiano

Cómo hacer un trompo

Observen **esta actividad** en nuestro canal de YouTube.

Materiales:

- Un CD, un plato de cartón, un círculo de cartón o una tapa de plástico para el cuerpo del trompo.
- Un lápiz, un crayón o marcador para el eje del trompo.
- Papel.

Materiales opcionales:

- Una canica, una pelota saltarina o incluso una bellota.
- Monedas de centavo
- Cinta adhesiva
- Pegamento caliente
- Una caja o recipiente de plástico
- Pintura (en una botella exprimible).

Pueden probar lo siguiente:

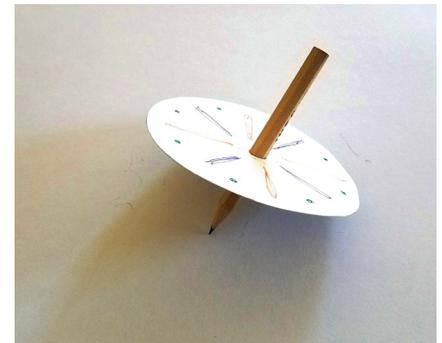
- Intenten pegar centavos cerca del borde de la parte superior. ¿Esto cambia la forma en que gira? Peguen monedas de un centavo cerca del centro. ¿Cuál gira más rápido? ¿Cuál dura más girando? ¿La cantidad de monedas de centavo utilizadas cambia el giro?
- Si usan un lápiz o marcador en el centro, ¿deja marcas en el papel cuando gira? ¿Cómo son las marcas?
- Dibujen diseños en los trompos y observen cómo se ven cuando está girando.
- Experimenten con círculos y ejes de diferentes tamaños. Prueben con un crayón corto con un círculo más grande o un marcador alto con un círculo más pequeño. Luego cámbienlos. ¿Qué combinación gira mejor?

Para probar algo adicional, hagan Spin Art:

1. Siéntanse libres de usar el mismo estilo de la parte superior de arriba o prueben algo nuevo. Por ejemplo, usen un CD, una tapa de plástico o un plato de cartón, peguen una canica, una pelota que rebote o incluso una bellota con pegamento caliente en el centro de uno de los lados. En el reverso, peguen con pegamento caliente un crayón, una tapa de marcador o algo similar que puedan usar como asa.
2. Corten el papel para que quepa en la superficie plana giratoria. Asegúrense de tener un agujero en el medio que se alinee con el asa. Coloquen papel cortado en el trompo.
3. Coloquen su trompo en una caja pequeña o en una tina de plástico para contener la pintura.
4. Empiecen a girar el trompo. Mientras gira, expriman suavemente la pintura sobre el papel.
5. ¡Sean creativos! Experimenten con colores, ¿qué pasa si agregan dos colores? ¿Surge un tercer color? ¿Qué pasa si solo agregan una gota de pintura? ¡Diviértanse!

Instrucciones:

1. Empujen con cuidado un lápiz, marcador, crayón o similar a través del centro de cualquier material que estén usando para el cuerpo del trompo. Si se usa plástico, es posible que sea necesaria la ayuda de un adulto para hacer un agujero. El lápiz, el marcador o el crayón actuarán como eje.
2. Coloquen una hoja de papel sobre una superficie lisa y plana.
3. ¡Hagan girar el trompo!



Consulten más actividades para hacer en casa en <http://discoveryacton.org/discovery-home>.

978-264-4200 • 177 Main Street (Route 27) • Acton, MA 01720 • discoveryacton.org