

# Minha visita ao Discovery Museum



# Bessie, a dinossauro

Quando eu visitar o Discovery Museum, vou ver

**Bessie, a dinossauro** amiga.

Posso acenar para dar "oi" para ela.



# Check-in e adesivo

Quando chegarmos, vamos fazer check-in na **Bilheteria**.

Todos vão ganhar um **adesivo** para usar durante a visita.



Group  
Visitor



Visitante em grupo

Member



Membro

Museum  
Visitor



Visitante do museu

# Materiais úteis

Na bilheteria, o adulto responsável por mim pode solicitar coisas que me deem mais **conforto** durante minha visita.

- Cadeira de rodas ou cadeira de transporte
- Fones de ouvido para redução de ruídos
- Óculos escuros
- Guia da história social
- Mapa sensorial
- Banqueta portátil



# Equipe do museu

Há muitas **pessoas amigáveis** que trabalham aqui.

Elas podem estar usando um crachá, um avental roxo ou uma jaqueta azul.

Elas adoram responder às minhas **perguntas** e **podem me ajudar** se eu precisar.



# Hora de brincar

Há diferentes galerias para explorar. Eu posso **brincar** em cada uma delas.

O adulto responsável por mim e eu vamos **ficar juntos** e escolher o que queremos fazer.

Vai ser **divertido** experimentar coisas novas e talvez eu faça novas **amizades**.



# Galeria de luzes e cores

A **Galeria de luzes e cores** fica perto da Bilheteria.

A sala é **escura** para que eu possa ver as **cores** diferentes.



# Galeria da água

Não tem problema se molhar na **Galeria da água**.

Eu posso usar um **avental** para ajudar a manter minhas roupas secas.





# Brincadeiras com sons e ar

A Galeria de sons e a Galeria AirPlay podem ser **barulhentas**.

Posso pedir fones de ouvido para me ajudar com os sons altos.



Na Galeria de sons, eu posso tocar diferentes **instrumentos** e fazer **música**.



Posso ver **cachecóis** e **bolas** se movendo rapidamente pelo labirinto aéreo. Vai ser divertido tentar pegá-los.

# Galeria da comunidade

A **Galeria da comunidade** é um espaço amplo em que as atividades podem mudar.

Fico pensando o que haverá lá quando eu visitar.



Às vezes, há **blocos** e outras coisas para construir objetos.



Às vezes, há **atividades especiais** para experimentar.

# Desenvolvimento cerebral em conjunto

Há mais lugares para brincar no andar de cima!

**Desenvolvimento cerebral em conjunto** é um espaço de brincadeiras para **crianças de até 3 anos** e suas famílias.



# A Casa da Bessie

A Casa da Bessie tem muitos espaços especiais para eu brincar de faz de conta.



Eu posso brincar com **trenzinhos**.



Posso **preparar** uma refeição.



Posso me sentar em frente a uma **fogueira de acampamento**.



Posso **navegar** pelo oceano.

# Hora de construir!

Na **Oficina da Vinci**, posso **criar** uma invenção ou uma obra de arte para levar para casa.



Na **Galeria de máquinas simples**, posso **construir** todos os tipos de aparelhos ou máquinas.

# Sim, é matemática!



Na **Galeria da matemática**, posso construir com formas magnéticas e dançar em padrões.

Na **mesa harmonográfica** oscilante, posso fazer meu próprio desenho pendular com a ajuda da equipe do Museu.



# Hora do intervalo

Eu posso precisar fazer uma **pausa** das brincadeiras.

Há **banheiros** que eu posso usar.

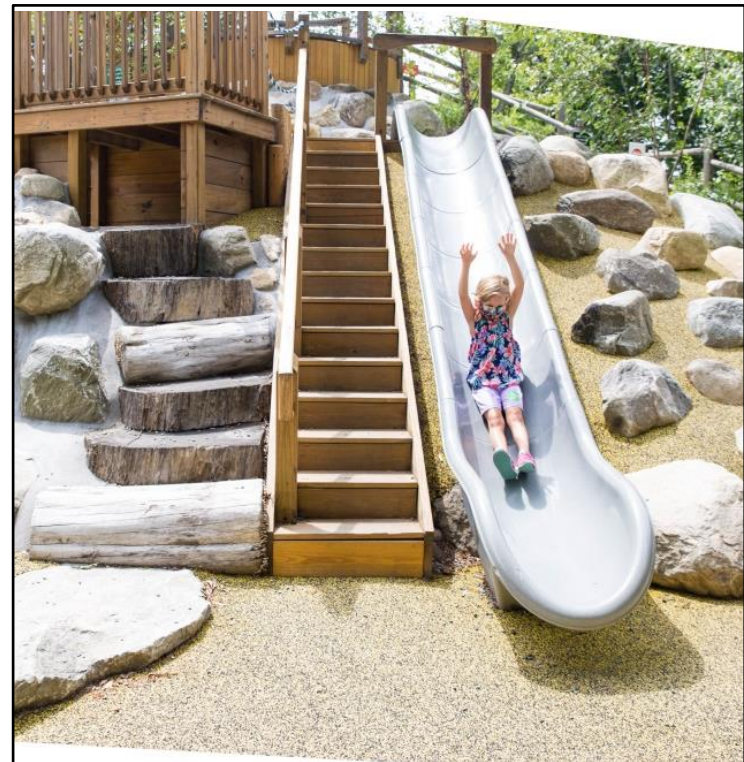


Posso pedir à equipe do Museu um **lugar tranquilo** para descansar.

# Discovery Woods

Há muitos lugares onde posso **brincar ao ar livre**.

No Discovery Woods, tem uma casa na árvore enorme para explorar, **escorregadores** para descer, um **balanço** para andar e um **jardim** para descobrir.





# A Casa na árvore

A Casa na árvore fica no coração do Discovery Woods.

Ela **tem cheiro** de madeira e árvores.

Posso ler ou fazer atividades divertidas **relacionadas à natureza.**



# Mais atividades ao ar livre

Eu posso procurar seres vivos pelas **árvores** e debaixo das **pedras!**

Posso fazer uma **caminhada na natureza** na Área de preservação ali perto.



# Ainda mais atividades ao ar livre

Há uma trilha que eu posso seguir para ir até o estacionamento.

Ao longo do caminho, posso fazer **música** com instrumentos incomuns.

Posso tentar levantar o adulto que estiver comigo com uma **alavanca** muito grande.



# Hora de partir

Em breve, vai chegar a hora de **ir embora**.

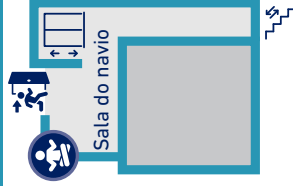
Vou dar tchau para Bessie e talvez até tire uma **foto**  
com ela.



Que dia **divertido!**

# 3

## Terceiro nível



## Chave



Fazer uma pausa



Luz baixa



Barulhos altos



Área molhada



Banheiro



Elevador



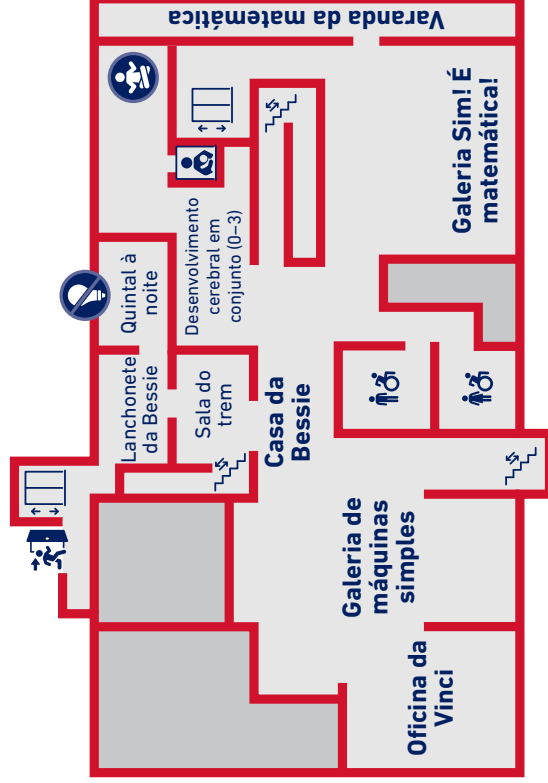
Sala de enfermagem



Saída de emergência

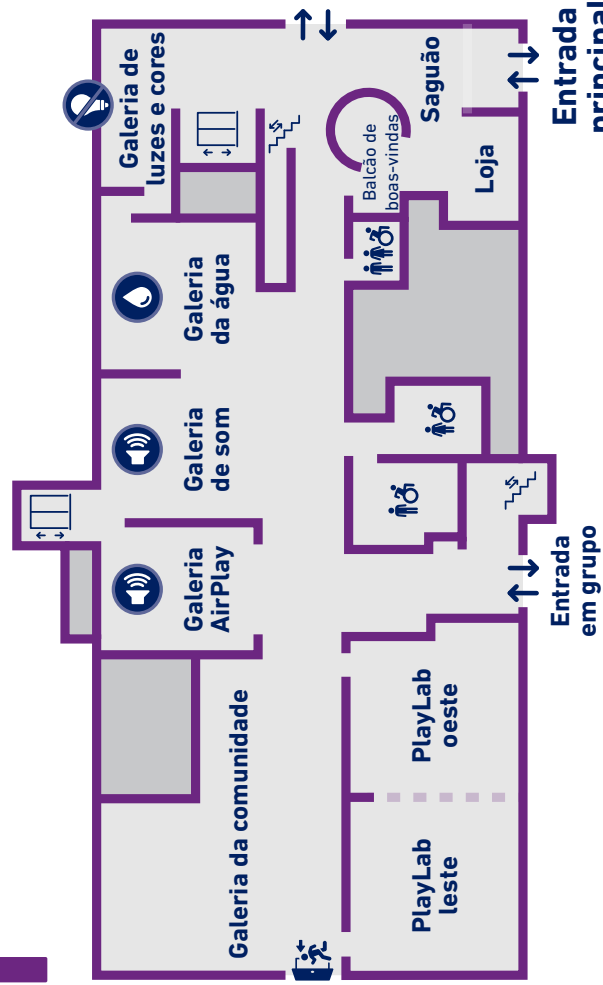
# 2

## Segundo nível



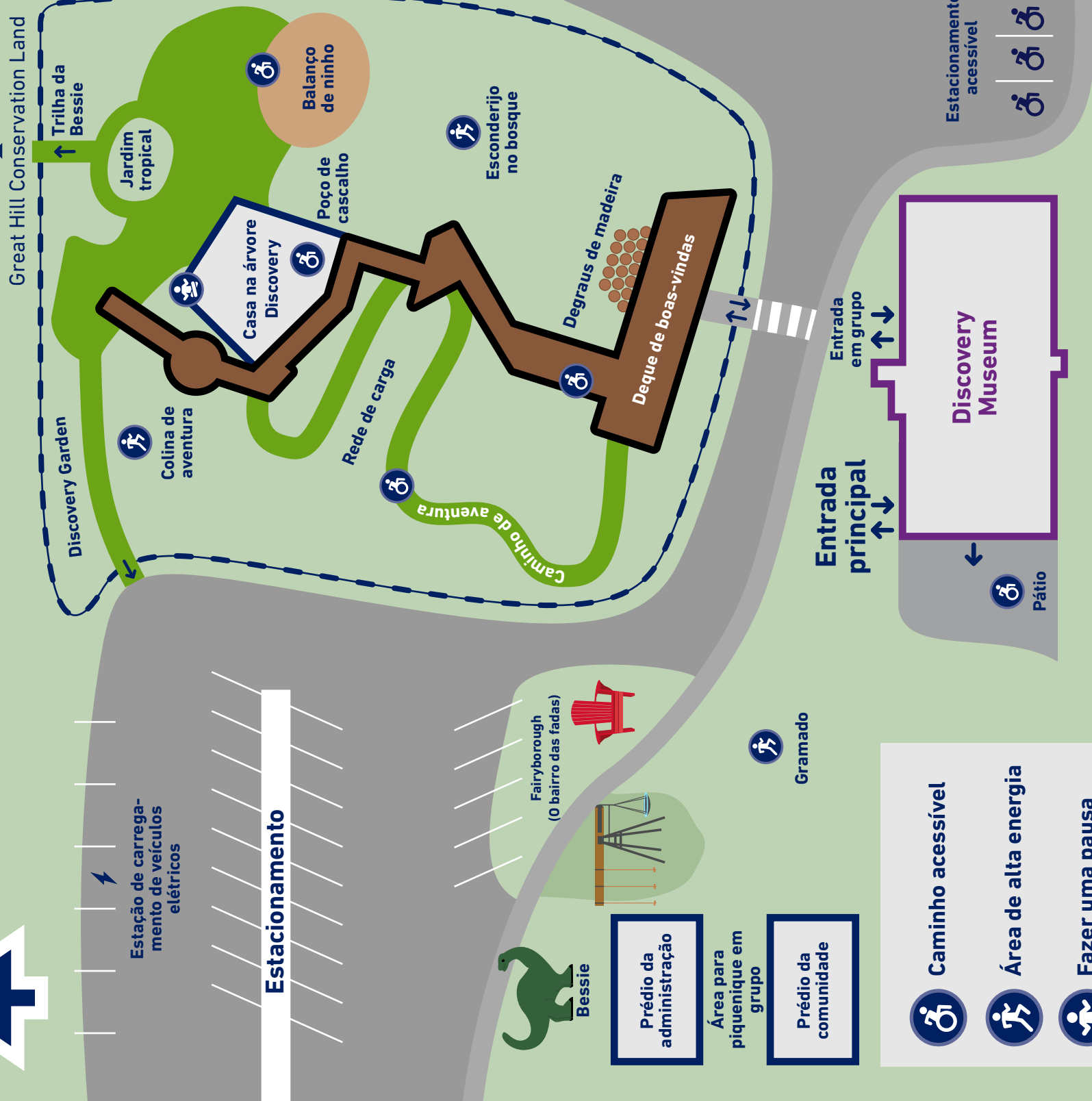
# 1

## Primeiro nível





## Discovery Woods



 Caminho acessível

 Área de alta energia

 Fazer uma pausa

Estacionamento acessível

